

Isometrias

São transformações geométricas que transformam uma figura, numa outra figura geometricamente igual.

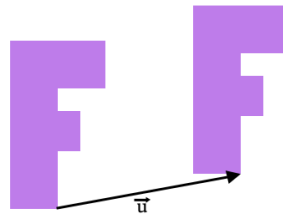
As isometrias não alteram o comprimento dos segmentos da figura, nem a amplitude dos seus ângulos.

A única coisa que é alterada numa isometria é a posição da figura.

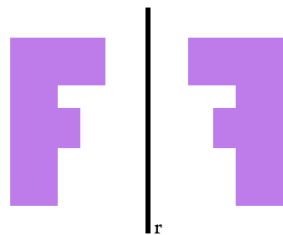
Tipos de isometrias

- Translação de vetor \vec{u}

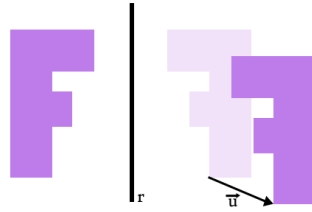
Notação: $T_{\vec{u}}$



- Reflexão axial de eixo r

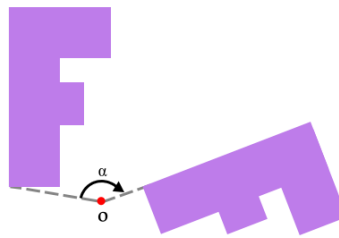


- Reflexão deslizante de eixo r e vetor \vec{u}



- Rotação de centro o e ângulo α

Notação: $R(o, \alpha)$



Sentido de um ângulo

